

## Matrícula

No hay plazos por lo que el interesado puede matricularse a lo largo de todo el año en el Aula Mentor que elija excepto en el mes de agosto (las aulas correspondientes a los Centros de Educación de Personas Adultas así como aquellas ubicadas en las instalaciones de los Institutos de Educación Secundaria, permanecen cerradas durante las vacaciones escolares). El pago de la matrícula supone para el estudiante:

- Una cuenta de usuario en la plataforma de formación.
- Apoyo tutorial personalizado.
- Acceso a los recursos del aula.
- Dos convocatorias de examen presencial para obtener el certificado de aprovechamiento expedido por el Ministerio de Educación y Formación Profesional.

## Cursos Mentor relacionados

Todos los cursos del Aula Mentor en los que se necesiten conocimientos básicos de programación se pueden realizar después. De modo que este curso da paso y ayuda a obtener mejores resultados en otros como:

- Iniciación a JavaScript

[www.aulamentor.es](http://www.aulamentor.es)



# Iniciación a la programación

Ministerio  
de Educación  
y Formación Profesional

```
<i class=
</i>
<h3>Happy Clients</h3>
</div>
-- en
-- se
div cl
ata-w
<di
<i class="fa fa-thumbs-up fa-3x"></i>
<h3>Projects completed</h3>
</div>
div>
-- end second count item -->
-- third count item -->
div class="col-md-3 col-sm-6 col-xs-12 text-center wow
ata-wow-duration="500ms" data-wow-delay="400ms">
<div class="counters-item">
<div>
<span data-speed="3000" data-to="95">95</span>
<span>%</span>
</div>
<i class="fa fa-thumbs-up fa-3x"></i>
<h3>Positive feedback</h3>
</div>
div>
-- end third count item -->
-- fourth count item -->
div class="col-md-3 col-sm-6 col-xs-12 text-center wow
ata-wow-duration="500ms" data-wow-delay="600ms">
<div class="counters-item kill-margin-bottom">
<div>
```

# Iniciación a la programación

Ministerio  
de Educación  
y Formación Profesional

## CamSp

Serie Programación  
Colección Aula Mentor

## Resumen del curso

La finalidad del curso es iniciar al alumno en los principios básicos de la algoritmia y la programación básica, a través del uso de un lenguaje de alto nivel y propósito general como es Pascal.

Gran parte del contenido del curso es la elaboración de programas sencillos que permitan al alumno familiarizarse con los principios básicos de la algoritmia y de la programación modular y estructurada. El curso terminará con la elaboración de un programa más complejo que pone en práctica todo lo aprendido y facilita al alumno obtener una visión general de la programación modular y estructurada básica.

## Destinatarios

Es un curso destinado a personas interesadas en la programación pero que no han tenido ningún contacto con la misma. Resulta especialmente interesante como punto de partida para facilitar la profundización en la materia y el estudio de otros paradigmas y lenguajes de programación, como la orientación a objetos.

## Contenidos

1. Introducción a los lenguajes de programación
2. Introducción a la algoritmia
3. Introducción a Pascal
4. Tipos, Variables y Datos
5. Estructuras de control básicas
6. Programación modular y estructurada: funciones, procedimientos, paso de parámetros, reutilización, etc.
7. Tablas
8. Registros y tablas de registros
9. Ficheros



## Metodología

El curso se realiza íntegramente a distancia a través de Internet. Una vez finalizadas todas las actividades obligatorias el alumno debe realizar una prueba presencial en el aula Mentor cuya superación se obtiene un certificado de aprovechamiento de 90 horas. El curso se organiza entorno a unidades de aprendizaje y actividades de envío paulatino y secuencial al tutor para su evaluación.

## Actividades y tiempo estimado

- Actividades obligatorias (1 ó 2) y optativas (hasta 7) por cada unidad. Un total de 15 actividades obligatorias en el conjunto de las unidades y 39 optativas.
- 1 Actividad global al final del curso.
- Cuestionarios de repaso y autoevaluación (1 por cada unidad).

## Requisitos recomendados

No se necesita ningún conocimiento previo de programación. El manejo fluido del PC y de los comandos básicos del sistema operativo será muy positivo, pero se pueden adquirir estas destrezas a lo largo del curso. Para la comunicación con el tutor y la obtención de materiales será necesario manejo de herramientas telemáticas (correo electrónico, navegación web, etc.)

## Materiales y software necesario

Para la elaboración de los programas se necesita un editor de texto y un compilador de Pascal. El alumno puede usar el software que quiera pero se recomiendan los siguientes programas gratuitos y descargables a través de Internet.

- Editor de Texto. Recomendado Notepad++ (<http://notepad-plus-plus.org/>)
- Compilador de Pascal. Recomendado FreePascal (<http://www.freepascal.org/>)

Estos programas son multiplataforma y se renuevan las versiones periódicamente, por lo que el alumno siempre puede estar trabajando con el software más adecuado a su sistema operativo y actualizado.